

Thomas Jost

Ingénieur logiciel — développeur full stack



coordonnées

13 rue de Franche Comté
54500 Vandœuvre-lès-Nancy
France

32 ans — permis B
thomas.jost@gmail.com
https://schnouki.net
☎ 06 81 08 73 62
🌐 🐙 📧

langues

français : langue maternelle
anglais : courant
allemand : bon niveau

compétences

Python (Django, Flask...)
Go, C/C++, Java, Elixir
JavaScript (ES6, node.js)
CSS3 & HTML5, PHP, VueJS
SQL, API REST et GraphQL
Linux, Docker, réseaux IP
Heroku, DigitalOcean, AWS
git, git-flow, GitHub, GitLab
calcul parallèle, HPC
R&D, data science, big data

loisirs

sports (course, natation)
lecture (BD, science-fiction)

présentation

Passionné d'ingénierie logicielle, j'aime concevoir des programmes qui répondent à des besoins concrets et résolvent des problèmes réels.

Expérimenté tant en architecture et conception qu'en développement, je suis à même de mener de bout en bout un projet complexe et ambitieux, de l'idée de départ jusqu'au produit fini, et à en assurer le support auprès des utilisateurs.

expérience

- depuis 2016 **STIBIDIK — Co-fondateur et directeur technique** Nancy (54)
Création d'une **marketplace** dédiée à la mode *vintage* et d'outils permettant à des boutiques de **numériser leur activité** et de vendre en ligne.
- Co-création de l'entreprise : statuts, stratégie et gestion administrative et financière...
 - Conception et développement d'un **site e-commerce (marketplace)** : back-end **Django**, base de données **PostgreSQL** avec intégration **Elasticsearch**.
 - Conception et développement d'un outil de gestion intégré à ce site pour des dépôts-ventes physiques, et support utilisateur.
 - Hébergement et déploiement avec **git**, **Gitlab CI**, **fabric** et **Docker swarm**.
 - Gestion de la **conformité RGPD** en tant que **DPO (Data Protection Officer)**.
- 2013 – 2016 **FINDSPIRE – Lead developer** Nancy (54)
Développement d'un service de **streaming musical et vidéo** (plus de 7 millions de titres, 400 000 images et 35 000 vidéos en 3 ans).
- **Conception et développement full stack** d'une grande partie de la plateforme technique en collaboration directe avec le CTO.
 - Développement du **back-end web** (Django), des **tâches asynchrones** (traitement audio, vidéo et images, notifications push, ingestion de contenu des distributeurs de musique, reporting...), de l'ORM multi-bases maison (CouchDB, Redis, Elasticsearch), et de l'**application Android**.
 - Administration système (Linux, Puppet, nginx...).
- 2010 – 2012 **Inria – Projet de recherche** Équipe AlGorille, Nancy (54)
- Étude d'algorithmes numériques : solveurs linéaire creux sur clusters de GPU (contrat doctoral). Plusieurs publications scientifiques et présentations en conférences ; résultats intégrés à une bibliothèque *open source* de calcul numérique. Technologies : C/C++, **GPU**, **CUDA**, MPI, OpenMP.
 - Enseignement en DUT (programmation objet en Java) et licence professionnelle (systèmes d'authentification, CMS).
- 2008 (3 mois) **SAGEM Sécurité – Ingénieur-stagiaire développeur** Éragny-sur-Oise (95)
Automatisation de tests d'accuracy pour un logiciel policier d'analyse d'empreintes digitales. Outil interne (en Python) pour la validation qualité.
- depuis 2006 **Développement Open Source**
Contribution à divers projets : Arch Linux, ImageMagick, Hugo, InfluxDB, Glib, buddycloud, notmuch, healthchecks.io, bibliothèques Python, Emacs...

formation

- 2006–2009 **Diplôme d'ingénieur Supélec** Metz (57)
Spécialisation en *Informatique et Ingénierie de la Connaissance* (calcul distribué, intelligence artificielle, apprentissage numérique...)
- 2009 **Master en informatique** Université Henri Poincaré, Nancy (54)
Spécialisation en *Perception, Raisonnement et Interaction Multimodale*, option Recherche